*此課程地圖僅供同學修課之參考,課程間沒有擋修的問題

<u></u> 条必修課程	課程設計說明		系學程分類												專業輔	助能力 通識及其他 生涯發展			生涯發展
		系學程 名稱	大一上	大一下	大二上	大二下	大三上	課程內容 大三下	大四上	大四下		研究所		系學程設計 說明	校承認之 跨系學程	他系學程	多元能力 之培養 (建議修習)	通識課群 (建議修習)	進修規劃
大		理論與演算法	計算機程式設計 I - (必) (必) 離散數 _ 學(必)		→ 横(必)	(必)	量子計算 概論選一大) 作業系統 (必) 計算方法 設計(必)	正規語言 (選-大) 系統整合 實作 I (必)	數值最佳 化(選-大) 系統整合 實作Ⅱ (必)		(研) 隨機演算 法(研) 計算理論 (研) 計算生物 學(研)	計算幾何(研) 演算法的析(研) 機器學習 理論(研) 數值最佳 化(研) 統計學習 理論(研)	圖形畫法 (研) 高等數值 方法(研) 平行計設計 (研) 高等享漢研 法 人工(研) 巨量有析(研)	往生物資訊、科學計 算、及圖形計算等方向	生物資訊學程	生科系相關學程	與EQ 2.邏輯、批判思 考與創造力 3.社區參與、團 隊精神與組織能 力 4.全球意識與國 際化 5.社會與倫理反 思	1. 建議學習通通表 達、課程中溝通表 達、批判等課修主,以 定 定 注 注 注 注 注 注 注 注 注 注 注 注 注 注 ,以,權 修 前 整 官 之 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。	資訊工程研 究所 生物資訊研 究所
	能 二程定,礎學心學業,B著論統用學 三程域論法腦「體設「影,個選域統習以力、設必分必分避分、重、、等習、依可與」網系」計多像學人擇,的。外系在方「」「」在方A類理腦及業 本專為演、路統、」媒處生興相做進 系在方「」「」在方A類理腦及業 系業「算「」軟「、體理可趣關有深課系面基30核18專面、,系應之 課領理 電、 IC 與」依,領系學	電腦網路	計算機程式設計—-(必)	計算機程 →式設計二 (必)	**************************************	軟體設計 與實驗 (必) 計算機結 構(必) → 機率(必)	密碼與網路安全概論(選-大) 作業系統 (必) 計算方法 設計(必)	平行計算 概論(選- 大) 系統整合 實作一 (心)	系統整合 實作二 (心)		(研) 計算機網 路(研) 排隊理論 (研) 高科技創 業與營運 (研)	寬頻行動	網路(研)無線感測網路協定與應用(研)網路安全(研)	本學程培養學生在電腦 網路與通訊方面的知能 ,能瞭解各種不同的網 路協定,並分析其效 能。	資訊傳媒學程	電機系通訊學程	考與創造力 3.社區參與、團 隊精神與組織能 力	課群,以加強法 律知識,如智慧 財財產權。 3. 建議研修通識 課程中之前瞻科 技課群,學習以 不同角度著眼與	究所
		系統軟 體	計算機程式設計一一(必)	計算機程 → 式設計二一 (必) 選輯設計 (必)	(AEA)	(松)	設計(必)	編譯器設計(選-大) 嵌大 (選-大) 統概論 (選-大) 聚合 大) 系統整合 實(必)	系統整合 實作二 (必)		系統(研) 高等編譯	即時系統) 內 內 露 器 (研) 內 實 器 (研) 實 程式 研) 資 程式 研 資 程式 研 資 器 成 研 器 成 研 器 成 研 器 成 研 器 成 研 器 成 研 器 成 研 器 成 研 器 成 研 器 成 研 器 成 研	(研) 嵌入實境的 用人或境的 用人應簡 系統研) 上量資析(研) 上量資析(研)	本學程培養學生在嵌入 式系統與軟體方面的知 能,由理論至實作能瞭 解嵌入式系統之設計問 題、效能及耗電等多 因素,以及系統最佳化 及即時性的等要求,並 將構想實現出來。	積體電路設計學程	電機系電子電路學程電機系計算機工程	考與創造力 3.社區參與、團 隊精神與組織能 力 4.全球意識與國	1. 建議學習通識 建來,推到書等。 達來,把到課課通考與。 方法議研於法加如權 是一次 是一次 是一次 是一次 是一次 是一次 是一次 是一次 是一次 是一次	資訊工程研 究所 資訊系統與 應用研究所
		IC設計	(松)	数位邏輯 設計(必)	→ 資料結構 (必) 便體設 計與與實 驗(必) 線性代數 (必)	契貨物 (必)計算機結構(必)機率(必)人で移り電子學	作業系統 (必) 計算方法 設計(必) 積體電路 設計概論 (選-大)	系統整合 實作一 (必)	系統作 (必 式)		電路設計 與驗證(研) IC模擬與 設計最佳 化(研) 計算機輔 助設計(研) 高等計算	FPGA結構 及設計自 動化(研) 網路積體 電路系統 設計(研) 晶片應用	設計自動 化(研) 應用數理 邏輯(研) 高速數位 電路系統		積體電路設計學程	電機系相關學程	與EQ 2.邏輯、批判思 考與創造力 3.社區參與、團 隊精神與組織能 力 4.全球意識與國 際化	不同角度著眼與	資訊工程研 究所 電機工程研 究所
		多媒體與影像處理	計算機程式設計 1 - (必) 離散數學(必)	計算機程 → 式設計Ⅱ- (必) 邏輯設 計(必)	→ 資料結構- (必) ・ 一 ・ 一 ・ 一 ・ 一 ・ 一 ・ 一 ・ 一 ・ 一 ・ 一 ・ 一	軟體設計 與實驗 (必)		資料庫系 統概論 (選-大) 系統整合 實作(必)	系統整合 實作二 (必) 數值最佳 化(選-大)	人工智慧 概論選大)	碼技術導論(研) 高等影像 處理(研) 巨量資料 分析(研)	影像分析方子 理職 经银行 医二甲甲二甲甲二甲甲二甲甲二甲甲二甲甲二甲甲二甲甲二甲甲二甲甲二甲甲二甲甲二甲甲	計算機圖學(研) 圖形識別(研) 資料探勘與應用(研)	本學程在培養學生熟悉 影像多媒體系統的基本 工作原理及演算方分析、 並解決影像多協力 並解決影像多數是 他相關領域之基。 一個人 一個人 一個人 一個人 一個人 一個人 一個人 一個人 一個人 一個人	資訊傳媒學程	電機系數位訊號處理學程	考與創造力 3.社區參與、團 隊精神與組織能 力 4.全球意識與國 際化	不同角度著眼與	資訊工程研 究所 資訊系統與 應用研究所